

Martin Andersen

JavaScript utvikler

Born 1983 in Horten, Vestfold



About me

Jeg er en kreativ og lærevillig person. Drupal entusiast med teft for design og layout, 20 år photoshop erfaring og tidligere styremedlem i drupal norge foreningen. Startet eget firma i 2015 - 2018. Jobbet der som fullstack devops oneman army og google partner det året. Siden 2017 har jeg fordypet meg i JavaScript (P5Js) og Processing for kreativ koding, interaktiv visualisering og 3D.

Fører kort klasse B, GR.L Elektrikker, Google partner 2016-17, Git, Cli, windows/linux/mac, docker, vagrant, pantheon platform, platform.sh platform, Android studio, photoshop, illustrator, bredt spekter av kali linux tools

Skills

HTML5

CSS3

JavaScript

Node.js

Processing

TypeScript

Composer

PHP

Contact

 Hjulmaker Jakobsens v 18

 marander@protonmail.com

 (+47) 99347544

 <https://www.openprocessing.org/us>

 <https://github.com/webmaestro>

Experience

Innehaver, fullStack Developer

Aurora Solutions

Juli 2015 - August 2018

Startet for meg selv som full stack utvikler for web løsninger, android applikasjoner, grafisk design, support og administrasjon.

Webmaster

Ørn forlag

Februar 2011 - bJuni 2015

Design og implementere samtlige nettsider og vedlikehold av disse. En del photoshop arbeid m.m

Beta Tester

Gyldendal Multimedia

Mars 2000 - Desember 2000

Beta testet spill til lære pensum for barneskoler

Education

Android web specialist

Januar 2017 – Juli 2017,

Android app utvikler. fordypning i web applikasjoner til nettsider og apper med bruk av Java, JavaScript, processing3 og P5Js kodespråk.

Kompetansebyggeren Tønsberg ressurs

August 2012 - Juli 2013

Gr.L Elektro

Projects

Småviltguiden Spillet

Java

Et enkelt skytespill basert på boken Småviltguiden. Skyt riktig ender og ikke de freda endene.

Digital millipede 2.0

Processing

The body is segmented, and the legs are triggered in series rather than moving independently.

DrupalNorge logo

eksperiment

Processing logoen med marius mønsteret representert av fluid motion cubes som funker som pixler.

Walk-in-Image 3D

Processing

Rendrer et bilde som traverserbart terreng.

Digital Spider 2.0

Processing

En firkanta edderkopp representasjon som auto går til x, også mulig å ta over styring selv med AWSD tastene